



REGLAMENTO GENERAL: DAVE & BUSTER'S GAMING NIGHTS VOL. 1

DISPOSICIONES GENERALES	2
FORMATO DE COMPETENCIA DE EVENTOS	5
Reglas del Torneo: EA FC 2026	5
Formato General de Competencia	5
Configuración de Partida	6
Sistema de Puntuación – Fase de Grupos	7
Criterios de Desempate – Fase de Grupos	7
Empates – Fase Eliminatoria	7
Formato de la Gran Final	7
Calendario Competitivo	7
Semana 1 – Fase de Grupos	7
Semana 2 – Fase de Grupos	8
Semana 3 – Fase Eliminatoria	8
Semana 4 – Finales	8
PREMIOS	9
DISPOSICIONES FINALES	9

TITULO I: DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1. Organizador.- Este evento, denominado *DAVE & BUSTER'S GAMING NIGHTS*, es realizado por *BLINK ESPORTS / GHIDORA, S.R.L.* (el “Organizador”) ubicado en la Avenida Anacaona No. 44, Los Cacicazgos, Distrito Nacional (en lo adelante Blink Esports), el cual será realizado en conformidad al siguiente reglamento (el “Reglamento”), que el participante manifiesta conocer y aceptar sujetándose a estos para todos los efectos y consecuencias legales a que haya lugar.

Artículo 2. Fechas y horarios de los torneos.- El torneo se llevará a cabo durante cuatro (4) martes consecutivos, en horario de 7:00 PM a 11:00 PM, conforme al siguiente calendario:

- 23 de junio de 2026 — Fase de Grupos (Jornada 1)
- 30 de junio de 2026 — Fase de Grupos (Jornada 2)
- 7 de julio de 2026 — Top 32
- 14 de julio de 2026 — Top 8 y Finales

Artículo 3. Formato de Competencia.- La competencia se disputará en *EA SPORTS FC 2026*, utilizando la versión más reciente disponible al momento del torneo. El evento contará con un máximo de sesenta y cuatro (64) participantes y estará abierto al público que cumpla con los requisitos de elegibilidad establecidos en el presente reglamento.

Artículo 4. Elegibilidad y Formato de Inscripción.- Para participar, los jugadores deberán tener dieciocho (18) años de edad o más al momento de registrarse en la competencia.

Párrafo I: Las inscripciones se realizarán a través del sitio web oficial del torneo: [Insertar enlace de registro].

Párrafo II: La Organización se reserva el derecho de admisión y permanencia en el evento. Cualquier conducta que perturbe a jugadores, espectadores, personal del evento u obstaculice el desarrollo adecuado de la competición podrá conllevar sanciones, incluyendo la descalificación inmediata del participante involucrado.

Artículo 5. Normas de comportamiento.- Todo participante, y público en general deberá guardar un comportamiento de respeto durante su asistencia en el evento, debiendo cumplir las siguientes disposiciones:

- Los jugadores deben comportarse de una manera razonable, manteniendo una actitud cordial y educada con los espectadores, organizadores del torneo, patrocinadores y demás participantes del evento.
- Queda prohibida la violencia física o verbal a otros participantes del torneo. Entendiéndose como violencia verbal cualquier manifestación racista o discriminatoria de cualquier índole.
- Los jugadores deberán abstenerse de utilizar lenguaje vulgar u ofensivo.
- El comportamiento abusivo, incluido el acoso y las amenazas está prohibido.
- Las apuestas, incluyendo apostar en el resultado de los partidos, está prohibido.

Párrafo I: Incumplir cualquiera de las disposiciones contempladas en el presente artículo significará la descalificación automática del torneo. En caso de que el participante o aquella persona que asista en calidad de público, por cualquier tipo de motivos dañe de manera intencional o no, los bienes que conforman las estaciones de juego tales como, consolas, controles, cables, televisores, sillas entre otros, consecuencia de riñas, o cualquier tipo de exabruptos, deberán pagar los bienes afectados y cualquier otro tipo de indemnización que le cause al Organizador.

Artículo 6. Autorización de uso de imagen.- Se entiende que los participantes han leído y aceptado íntegramente este reglamento. Los participantes deberán estar disponibles para las ceremonias de premiación, ya sea de manera virtual (videollamada) o presencial. Asimismo, todos los participantes otorgan su consentimiento para que *Blink Esports*, sus denominaciones y/o colaboradores, difunda su imagen con motivo del evento, en entrevistas, cápsulas televisivas, programas de TV, publicaciones de prensa, revistas, vallas, internet, publicidad exterior y material promocional, para anunciar los resultados y para la comunicación posterior del evento, durante el Período de Vigencia del Evento y por un plazo de un año y seis meses a partir de su finalización, sin que los participantes puedan reclamar exclusividad ni exigir remuneración alguna por su exhibición o reproducción por cualquier medio.

Artículo 8. Código de conducta.- Se espera que todos los jugadores muestren buen espíritu deportivo y se respeten entre ellos, así como a todas las Entidades, Organizadores de torneos y espectadores. Los jugadores deben seguir todas las instrucciones de los Organizadores del Torneo. Se espera que los jugadores den lo mejor de sí en todo momento durante el Torneo y eviten cualquier comportamiento incompatible con los principios de buen espíritu deportivo, honestidad o juego limpio. Cualquier jugador que se comporte de manera inapropiada o que no compita de acuerdo con estas Reglas oficiales (incluidas las Reglas de juego y disposiciones), según lo determinen los Organizadores del Torneo a su exclusivo criterio, puede ser descalificado de inmediato de la Copa o Torneo y perder todo potencial de premios. Además, los Organizadores del Torneo se reservan el derecho, a su exclusivo criterio, de prohibir a los jugadores descalificados de participar en cualquier torneo o evento futuro organizado por el Productor o los Organizadores del Torneo. El comportamiento considerado inapropiado e infractor del Código de Conducta incluye, entre otros, lo siguiente:

- Interferir con la operación del Torneo, El Evento, el sitio web del Productor del Tour o el sitio web del Evento.
- Actuar de manera antideportiva o perjudicial, o con la intención de interrumpir o socavar el funcionamiento legítimo del Evento, o de molestar, abusar, amenazar o acosar a cualquier otra persona.
- Participar en una colusión (por ejemplo, cualquier acuerdo entre dos o más jugadores para predeterminar el resultado de un juego o partido).
- Hacer trampa de cualquier tipo por cualquier medio.
- Retrasar o ralentizar intencionalmente el juego o alterar el juego de cualquier otra manera conocida o desconocida.
- Nombres de usuario, avatares, logotipos, marcas o gamertags ofensivos, vulgares u obscenos.
- Sexismo, racismo o cualquier otra forma de prejuicio o intolerancia.
- Involucrarse en violencia o cualquier actividad que, a juicio de los Organizadores del Torneo, sea inmoral, poco ética, vergonzosa o contraria a los estándares comunes de decencia.

- Participar en cualquier actividad que sea ilegal en la jurisdicción donde se encuentra el Jugador afectado.
- Ofrecer cualquier obsequio o recompensa a un Jugador, el Organizador del Torneo por asistencia diseñada para proporcionar una ventaja competitiva a la persona que ofrece el obsequio o recompensa o diseñada para imponer una desventaja competitiva a cualquier oponente.
- Apostar por su propio rendimiento o los resultados de la Copa, el Torneo o cualquier fase del Evento.
- Hacer cualquier modificación al Título del Juego que no haya sido revelada y autorizada por los Organizadores del Torneo.
- Usar intencionalmente cualquier error en el juego (“bugs”) o los llamados "hacks" para buscar una ventaja.
- Participar en cualquier otro tipo de comportamiento o conducta considerada inapropiada por los Organizadores del Torneo a su exclusivo criterio; o de lo contrario violar estas Reglas Oficiales.

Cualquier jugador que viole el Código de Conducta puede ser descalificado, y el Productor del Tour y/o Organizadores se reservan el derecho de buscar daños y otros remedios de dicho jugador en la mayor medida permitida por la ley.

TITULO II: FORMATO DE COMPETENCIA DE EVENTOS

Reglas del Torneo: EA FC 2026

Formato General de Competencia

- **Plataforma:** PlayStation 5 (PS5).
- **Cantidad de participantes:** 64 jugadores.
- **Duración:** 4 semanas.
- **Formato:** El torneo se disputará en dos etapas:

- **Fase de Grupos:** Dieciséis (16) grupos de cuatro (4) jugadores cada uno, bajo formato Round Robin (todos contra todos).
- **Fase Eliminatoria:** Los dos (2) mejores jugadores de cada grupo avanzarán a una llave de Eliminación Directa (Single Elimination).

Clasificación a la Fase Eliminatoria

Avanzarán a la siguiente etapa el primer y segundo lugar de cada grupo, para un total de treinta y dos (32) jugadores clasificados.

Configuración de Partida

Las partidas se jugarán utilizando los siguientes ajustes oficiales:

- Modo de juego: Kick-Off.
- Dificultad: World Class.
- Tipo de plantilla (Squad Type): Offline.
- Velocidad de juego: Normal.
- Configuración de controles: Libre (Any).
- Duración de cada mitad: 5 minutos.
- Duración total del partido: 10 minutos.
- Únicamente podrán seleccionar **Selecciones Nacionales**.
 - No estará permitido utilizar clubes, equipos clásicos, equipos All-Star, selecciones especiales ni equipos de ficción.
 - Los jugadores podrán cambiar de selección nacional entre partidos durante el torneo.
 - Se permitirá que ambos participantes seleccionen la misma selección nacional. En estos casos, será obligatorio utilizar uniformes claramente diferenciados para evitar confusiones durante la partida.

Sistema de Puntuación – Fase de Grupos

- Victoria: 3 puntos.
- Empate: 1 punto.
- Derrota: 0 puntos.

Criterios de Desempate – Fase de Grupos

Si dos o más jugadores finalizan empatados en puntos, el orden de clasificación se determinará mediante los siguientes criterios:

1. Diferencia de goles.
2. Mayor cantidad de goles anotados.
3. Resultado del enfrentamiento directo entre los jugadores empatados.

Empates – Fase Eliminatoria

En todas las rondas de eliminación directa, si un partido finaliza empatado al término del tiempo reglamentario, se jugarán dos tiempos extras (“*Clásico*”). Si la igualdad persiste, el ganador se definirá mediante tanda de penales.

Formato de la Gran Final

- La Gran Final se disputará a dos partidos (ida y vuelta).
- El campeón será el jugador que obtenga la mayor cantidad de goles acumulados entre ambos encuentros.
- En caso de empate en el marcador global, se jugarán tiempos extras y, de ser necesario, una tanda de penales para definir al campeón.
- Los participantes podrán utilizar sus propios periféricos si así lo desean. La organización proveerá controles y audífonos para la competencia.

Calendario Competitivo

Semana 1 – Fase de Grupos

- Participan los Grupos A al H.

- 32 jugadores.
- 8 grupos de 4 jugadores.
- Cada grupo disputará 6 partidos.

Formato de enfrentamientos:

- Jugador 1 vs. Jugador 2
- Jugador 1 vs. Jugador 3
- Jugador 1 vs. Jugador 4
- Jugador 2 vs. Jugador 3
- Jugador 2 vs. Jugador 4
- Jugador 3 vs. Jugador 4

Semana 2 – Fase de Grupos

- Participan los Grupos I al P.
- 32 jugadores.
- 8 grupos de 4 jugadores.
- Cada grupo disputará 6 partidos.

Semana 3 – Fase Eliminatoria

- Ronda de 32: 32 jugadores → 16 clasificados.
- Octavos de Final: 16 jugadores → 8 clasificados.

Semana 4 – Finales

- Cuartos de Final: 8 jugadores → 4 clasificados.
- Semifinales: 4 jugadores → 2 clasificados.
- Partido por el Tercer Lugar.
- Gran Final para definir al campeón del torneo.

TITULO III: PREMIOS

- **EA FC 2026:** este torneo tendrá un total de **DOP\$150,000.00** en premios divididos de la manera siguiente:
 1. **Primer Lugar:** DOP\$100,000.00.
 2. **Segundo Lugar:** DOP\$35,000.00.
 3. **Tercer Lugar:** DOP\$15,000.00.

Retenciones:

Todo premio otorgado se rige bajo la Ley 11-92. Art. 309, modificado por la Ley 253-12. Art. 10 de la República Dominicana, la cual exige al organizador del evento a fungir como agente de retención. Por esto, todo premio pasará por una retención del 25% que será reportado y pagado a la DGII en el periodo correspondiente.

“25% a las ganancias o premios obtenidos en loterías, fracatanes, lotos, loto quizz, premios electrónicos provenientes de juegos de azar y premios ofrecidos a través de campañas promocionales o publicitarias o cualquier otro tipo de apuesta o sorteo no especificado, con carácter de pago definitivo.”

Base Legal: Ley 11-92. Art. 309, modificado por la Ley 253-12. Art. 10.

Tiempo de pago

Los premios serán pagados en un periodo no mayor a 3 meses luego de concluir el torneo.

TITULO IV: DISPOSICIONES FINALES

Se entiende que los participantes han conocido y aceptado íntegramente este reglamento y que son completamente conscientes de los derechos y obligaciones que se desprenden de ellas.

La administración y/o organizador del evento puede cambiar y/o desestimar cualquier artículo, párrafo, acápite o texto de este reglamento en cualquier momento y circunstancia de cara a salvaguardar el correcto funcionamiento de este. Asimismo, puede tomar decisiones que vayan en contra del reglamento según el entendimiento del caso en cuestión.

